

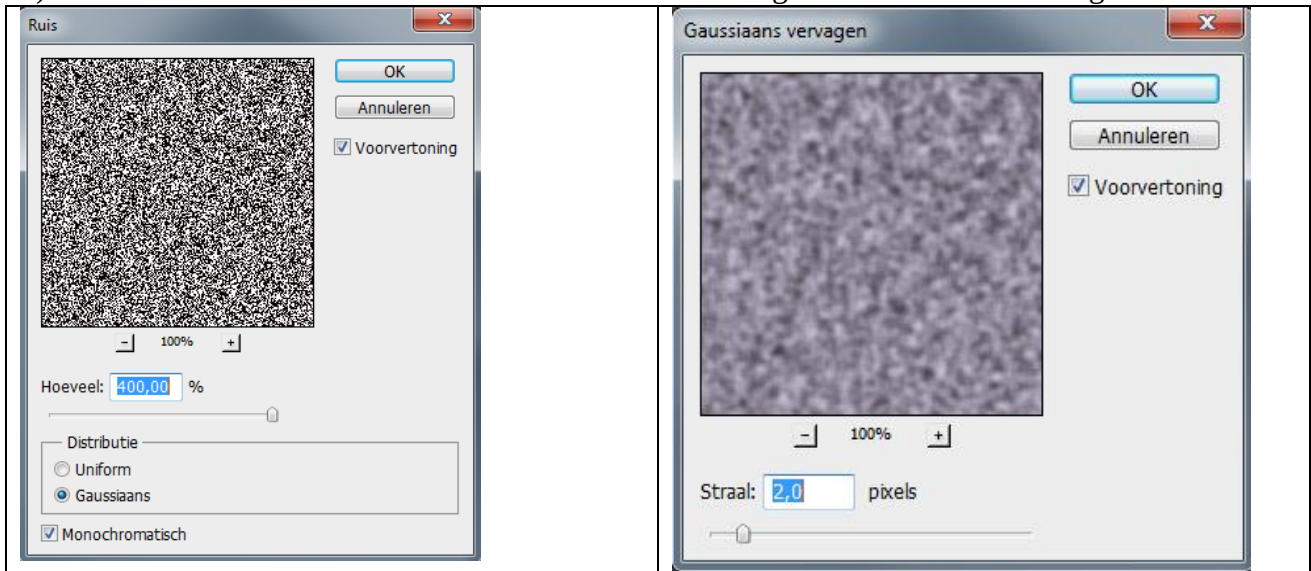
Laten sneeuwen, videofilmje : <http://www.planetphotoshop.com/animated-snow-tut.html>

Dit filmpje grotendeels gevolgd, maar niet alles.

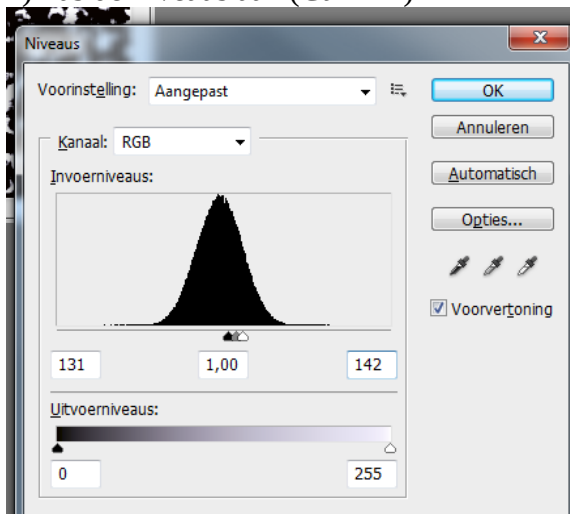
1) Open je afbeelding, liefst niet te groot, maximum 800 x 800 px, 72 dpi

2) Nieuw laag, vul met 50% grijs

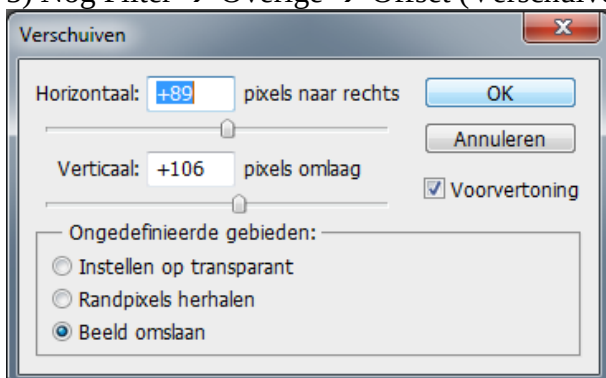
3) Ga naar Filter → Ruis → Ruis en daarna filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen



4) Pas de niveaus aan (Ctrl + L)

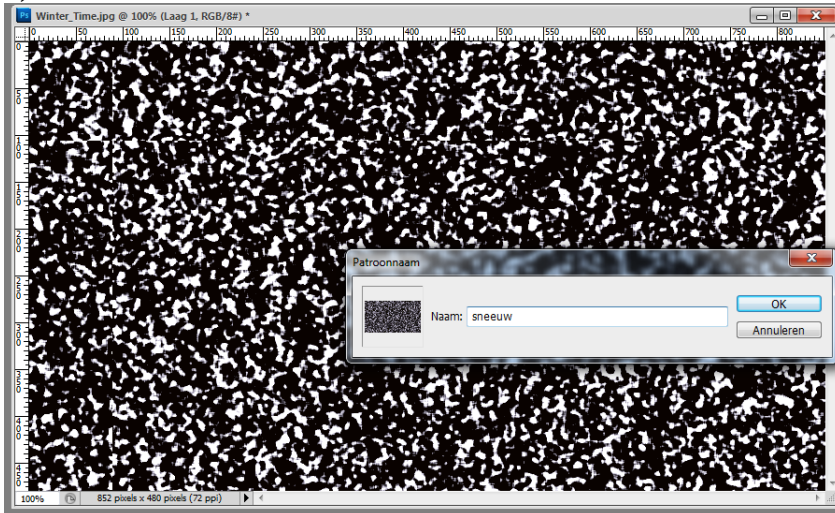


5) Nog Filter → Overige → Offset (Verschuiven)

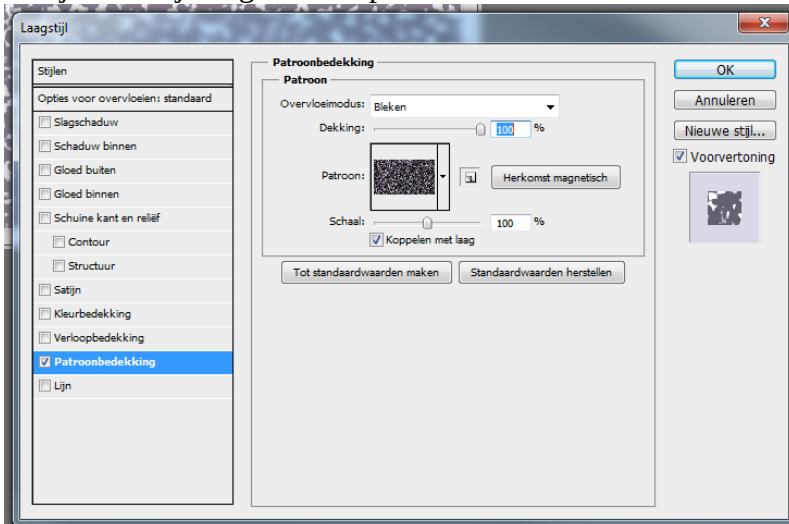


6) Met kloonstempel kan je hier en daar wat bijkloonen, maar dat hoeft niet echt.

7) Ga naar Bewerken → Patroon Definiëren, naam = sneeuw en doe dan het oogje uit van laag1



8) Nieuwe laag = laag2, vul opnieuw met 50% grijs, geef als laagstijl Patroonbedekking en kies uit de lijst het zojuist gemaakte patroon 'sneeuw' met Overvloeimodus = Bleken



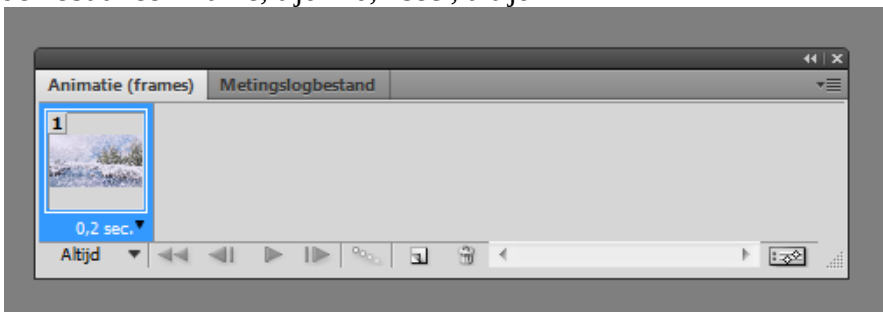
Voor laag2: laagvulling = 0%

Wens je grotere sneeuwvlokken dan moet je de schaal bij patroonbedekking vergroten, wens je kleinere vlokken dan verminder je de schaal.

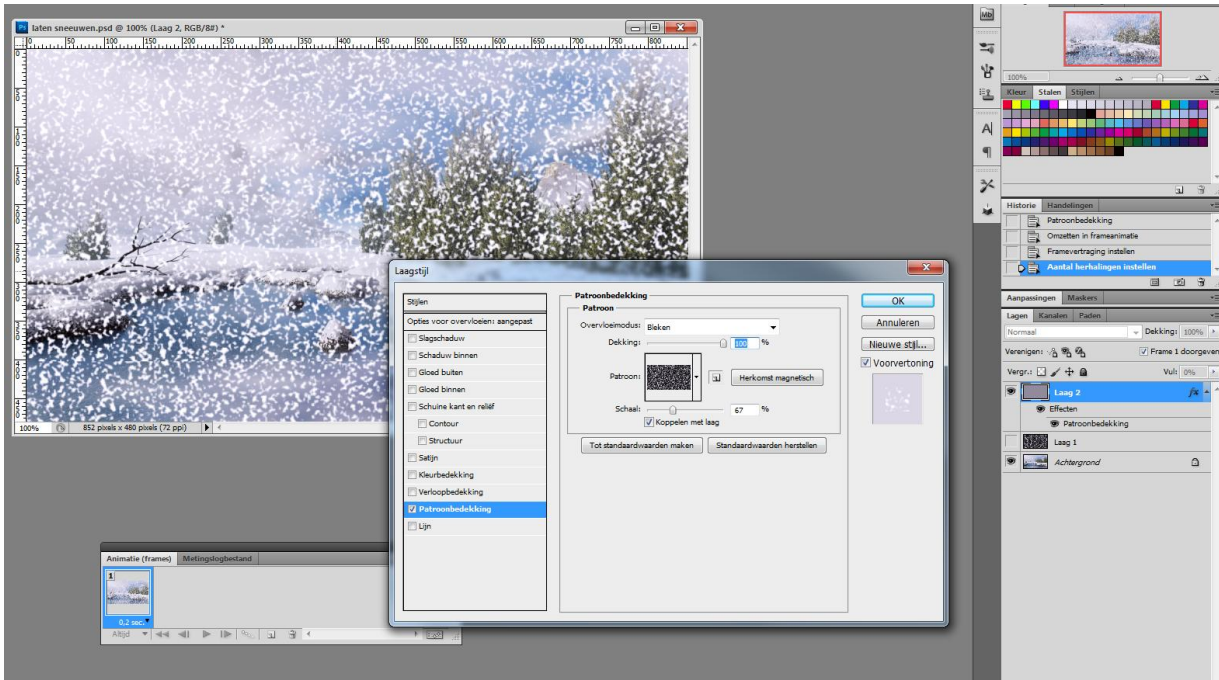
Sla nu eerst eens je werk op als bijvoorbeeld laten sneeuwen.psd

9) Open je palet Animatie (Venster → Animatie)

Je hebt al één frame; tijd = 0,2 sec ; altijd

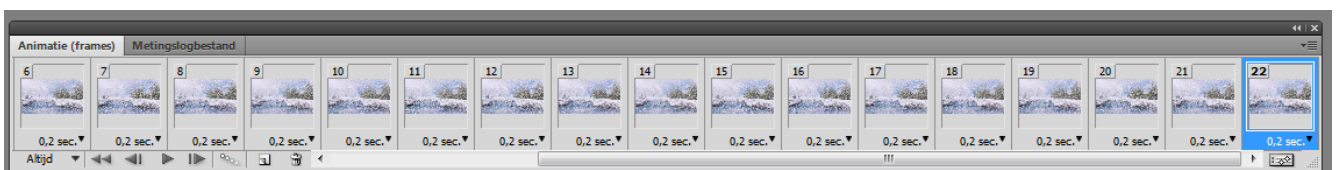
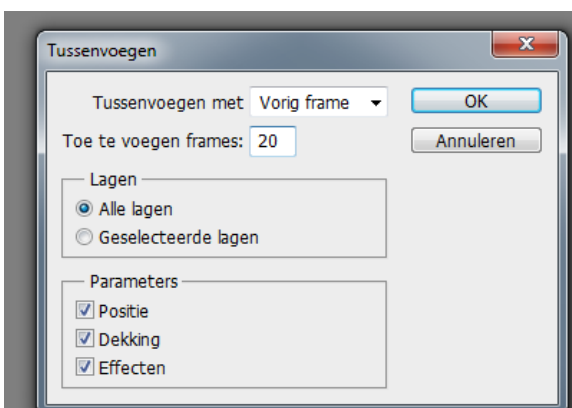
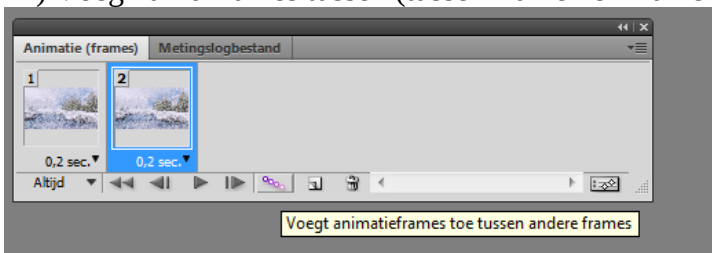


10) Activeer laag2, dubbelklikken op de Patroonbedekking zodat we die kunnen aanpassen. Terwijl dat venster open staat klik je op het canvas en sleep je de sneeuw naar boven, herhaal dat zo'n drietal keren. Ok



11) Dupliceer frame1, je bekomt frame2, dubbelklikken op de patroonbedekking, en terwijl dit dialoogvenster open staat de sneeuw naar onder verslepen.

12) Voeg nu 20 frames tussen (tussen frame1 en frame2)



13) Speel je animatie af, bewaar je psd en sla op voor web en Apparaten als een gif bestand.